

INTÉGRATION Les questions d'Helvetiq se déclinent à la sauce chablaisienne. **Un jeu qui en vaut la chandelle**

«Les plateformes, les structures intercommunales, les procédures à respecter... tout semble parfois assez peu concret», note Georges Mariétan, secrétaire de Chablais Région. «Ce que nous lançons aujourd'hui est beaucoup plus proche des préoccupations des migrants. Nous leur offrons un moyen ludique de connaître la région dans laquelle ils s'installent.»

On connaissait le jeu «Helvetiq», sa version chablaisienne est désormais disponible. «L'histoire du jeu originel est née lors de ma démarche de naturalisation en 2008», explique son concepteur, Hadi Barkat. «Je questionnais mes amis suisses pour voir si eux aussi passeraient le test. L'idée est née de créer un support amusant pour mieux connaître le pays.»

«Nous avons voulu accommoder ce concept à la sauce régionale», détaille Viviane Dubath, cheffe du projet Agoris. «Depuis 2008, notre plateforme regroupant les communes d'Aigle, Bex, Collombey-Muraz, Massongex, Monthey, Vérossaz et Vouvry met à disposition des autorités locales une boîte à outil des bonnes pratiques en matière d'intégration. Ce jeu va dans le même sens, grâce à 270 questions tournant autour de la géographie, de l'histoire et de la culture.» Produit à 1500 exemplaires, il sera disponible auprès des sept communes partenaires. «Le but est de s'en servir dans l'enseignement scolaire, les associations, les espaces de rencontre, de loisirs ou de culture», explique Alain Michel, ancien municipal bellerin. Membre du comité de

pilotage et municipale monthaysanne, Aude Joris enchaîne: «A Monthey, on songe à le distribuer aux familles naturalisées.»

«Helvetiq Chablais» marque aussi un tournant pour Agoris. «Nous arrivons à la fin de la première phase de notre existence. Mais Berne a décidé de continuer à nous soutenir pour poursuivre l'aventure», poursuit la Monthaysanne. «Notre projet pilote, qui sera rejoint par d'autres dans le Valais central en 2012, repart pour quatre ans. D'ici à 2015, nous voulons convaincre les autres communes du Chablais de nous rejoindre.» La boîte à outil de l'intégration est ainsi en phase de s'étoffer. «Notamment grâce à une fenêtre internet dédiée à l'accueil et à l'information aux migrants, disponible tout prochainement sur les sites des communes», conclut Viviane Dubath. **NM**



Hadi Barkat (à gauche), concepteur du jeu, le présente avec Viviane Dubath, cheffe du projet Agoris, et Alain Michel, président de la commission interculturelle de Bex. LE NOUVELLISTE